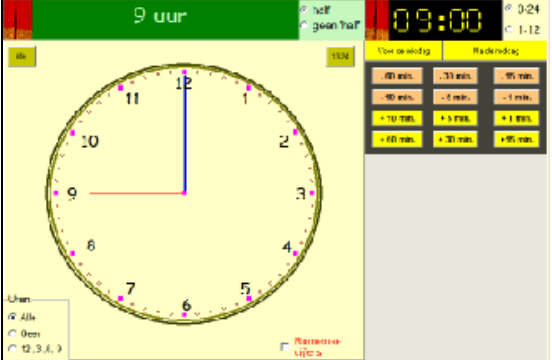







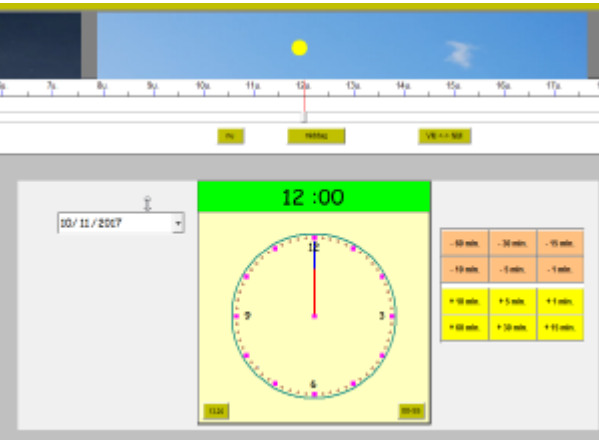

KLOKFAST - Scenario's leerkrachtassistent

Klokken

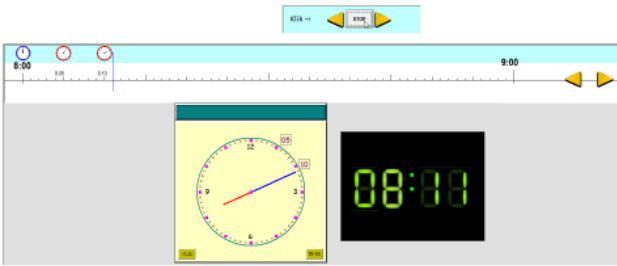
<p>1</p>		<p>Simulatie van een werkende wijzerklok. Het display kan worden ingesteld (uur aanduidingen, Romeinse cijfers). Hulpnotatie: uren boven de 12 (13-24) - minuten per 5 (05,10...) Instellen van de klok kan door verslepen van de wijzers, met de intervaltoetsen (+ 1 uur..) en via de Randomfunctie.</p> <p>De wijzerklok, de verwoording en de digitale notatie lopen synchroon. De weergave kan worden afgedekt (gordijn). De verwoording rond voor en over 'half' kan worden aangepast en de digitale klok kan worden ingesteld 1-12 0-24</p>
<p>2</p>		<p>Deze simulatie laat toe om te werken rond tijdsverschillen: Zet de tweede klok 1 uur / 10 minuten.. later/eerder.</p> <p>De wijzerklok en de digitale notatie lopen synchroon.</p> <p>Instellen van de klokken kan door verslepen van de wijzers en via de intervaltoetsen.</p>
<p>3</p>		<p>Startsituatie: de cijferklok. Kan worden ingesteld via de pijltoetsen of via de Randomfunctie.</p> <p>De uur notatie van de cijferklok kan worden ingesteld: van 1 tot 12 of van 0 tot 24</p> <p>De wijzerklok kan worden verborgen. Ze kan naar keuze wel/niet synchroon meelopen met de cijferklok. Het display van de wijzerklok kan worden aangevuld met uur aanduidingen 13-24 en minuutaanduidingen.</p>
<p>4</p>		<p>Deze simulatie is bedoeld om te oefenen op ... voor en .. over het uur.</p> <p>Beginsituatie: op de uurlijn staat bv. 9 :00 aangeduid. Door te klikken op de gele pijltjes gaat de naald naar links of rechts bewegen (telkens 1 minuut).</p> <p>De wijzerklok, de verwoording en de cijferklok lopen synchroon mee. Ze kunnen selectief verborgen worden. Op het display van de wijzerklok kunnen de minuutaanduidingen (05, 10 ..) opgeroepen worden.</p> <p>U kunt een aangepast numeriek klavier oproepen om de notatie of de verwoording te laten intikken.</p>

<p>5</p>		<p>Deze simulatie is bedoeld om te oefenen op ... voor en .. over het HAZLF.</p> <p>Beginsituatie: op de uurlijn staat bv. 9 :30 aangeduid. Door te klikken op de gele pijltjes gaat de naald naar links of rechts bewegen (telkens 1 minuut).</p> <p>De wijzerklok, de verwoording en de cijferklok lopen synchroon mee. Ze kunnen selectief verborgen worden. Op het display van de wijzerklok kunnen de minuutaanduidingen (05, 10 ..) opgeroepen worden.</p> <p>U kunt een aangepast numeriek klavier oproepen om de notatie of de verwoording te laten intikken</p>
<p>6</p>		<p>Secondenklok</p> <p>Beginsituatie: de wijzerklok toont de huidige tijd. De cijferklok toont: 00:00:00</p> <p>Door te klikken op 'zet de cijferklok gelijk' wordt de cijferklok aangepast aan de wijzerklok.</p> <p>De wijzerklok kan worden ingesteld via de gele pijltjes onderaan.</p> <p>De cijferklok door te klikken op de rode of blauwe pijltjes.</p> <p>Men kan op elk moment de huidige tijd oproepen.</p>

Tijdlijnen

<p>7</p>		<p>Daglijn: 0 tot 24 uur.</p> <p>De daglijn en de wijzerklok/cijfernotatie lopen synchroon.</p> <p>Via de digitale kalender (links) kan men een willekeurige dag instellen. De duur van dag/nacht en de zonhoogte (middag, zonsopgang, zonsondergang) worden aangepast.</p> <p>Via de schuifbalk of door te draaien aan de wijzerklok kunt u de naald op de daglijn verplaatsten. Dat kan ook met de intervaltoetsen.</p> <p>Bij elke wijziging wordt de zonnestand aangepast.</p>
<p>8</p>		<p>DAG/NACHT -:</p> <p>Dit is een uitvergroting van de 24 uren -tijdlijn. Ze laat toe om ook kwartieren nauwkeurig af te lezen.</p> <p>Verplaatsing van de naald via de schuifbalk of via de intervaltoetsen.</p>

9



UURLIJN: 1 uur = 60 minuten.

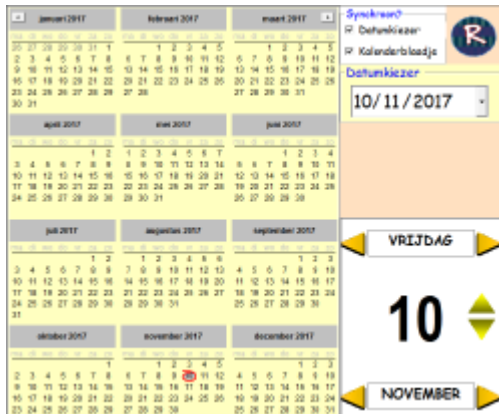
Beginsituatie: kies een begin uur met de gele pijltjes op de tijdlijn (bv. 8 uur).

Klik dan op de gele pijltjes bovenaan. De naald verplaatst zich. De wijzerklok en de cijferklok lopen synchroon mee.

Boven de uurlijn verschijnen kleine wijzerklokjes die per 5 minuten de wijzerstand tonen.

Klokvast PLUS

10



Kalenders

Deze simulatie biedt een combinatie van maandkalender, datumkiezer en kalenderblaadje.

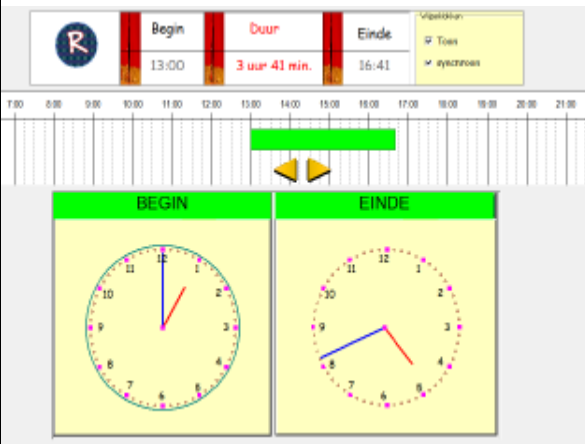
Beginsituatie. Kies een datum met de datumkiezer of rechtstreeks via de maandkalender.

Het kalenderblaadje wordt automatisch aangepast.

Bij zelf aangebracht wijzigingen op het kalenderblaadje (via de gele pijltjes) lopen de maandkalender en de datumkiezer niet synchroon. Dit laat toe om allerlei opdrachten bedenken: welke dag morgen, gisteren,... wanneer volgende vrijdag,...

Randomfunctie. De computer kiest zelf een begindatum.

11



Tijdsduur – tijdsverschillen.

Weergave op strokendiagram.

Beginsituatie. Klik op de **randomknop**. De computer stelt een begintijdstip en een eindtijdstip in en berekent de uur.

De wijzerklokken worden synchroon ingesteld.

Dat laatste kan worden uitgeschakeld om de leerlingen zelf de wijzerklokken te laten instellen.

Op het strookdiagram verschijnt een strook die de juiste tijdsduur weergeeft. Die strook reageert interactief:

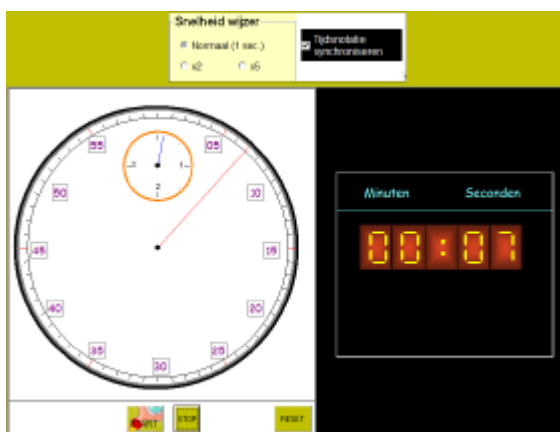
- u kunt ze verplaatsen via de gele pijlen;

- u kunt ze breder of smaller maken (wijziging tijdsduur).

In beide gevallen wordt de weergave bovenaan en de wijzerklokken aangepast.

Manuele wijzigingen van de wijzerklokken hebben geen effect op de voorstelling en de notatie bovenaan!

12



Chronometer

Analoge en digitale weergave.

Beginsituatie. Klik op RESET. Chronometer en tijdsduurnotatie staan op 0. Klik START. De secondenwijzer verloopt en de tijdsnotatie loopt synchroon mee. Dit laatste kan worden uitgeschakeld.

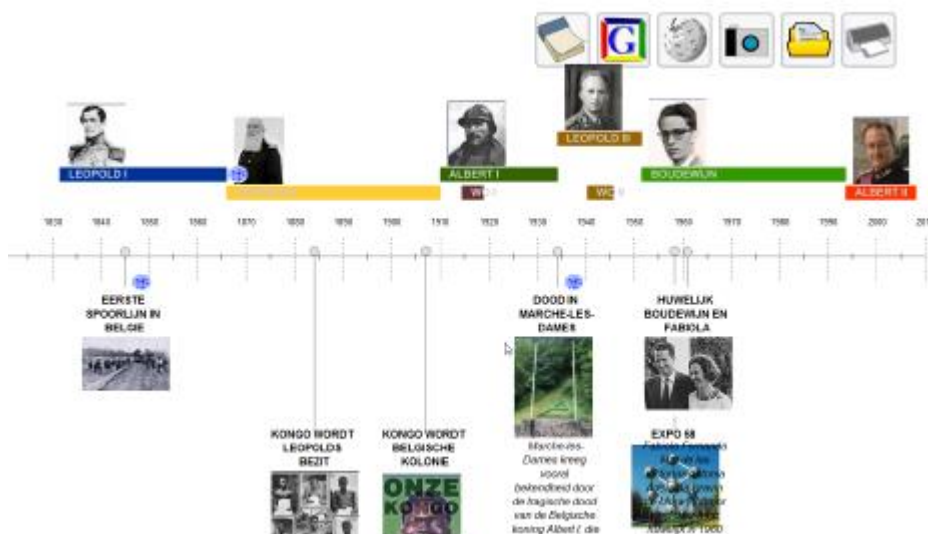
De snelheid van de secondenwijzer kan worden verhoogd (x 2 x4) dit om de simulatie te versnellen.

Afstand – snelheid – tijd

<p>13</p>		<p>Afstand in m – Snelheid in m/s</p> <p>Stel vooraf in: de snelheid van de zwemster; of de computer ook automatisch de snelheid invult in het verhoudingsblok.</p> <p>Klik op start. De gezwommen afstand en de verstreken tijd worden synchroon weergegeven. U kunt de beweging onderbreken (stop). U kunt ook de snelheid tijdens het zwemmen aanpassen.</p> <p>Met het numeriek klavier kunt u berekeningen uitvoeren.</p>
<p>14</p>		<p>Afstand in km – Snelheid in km/uur</p> <p>Beginsituatie. Kies een snelheid. Doe dat met de gele pijltjes bovenaan of klik op één van de verkeersborden. De snelheidsmeter wordt aangepast.</p> <p>Klik dan op de groene startknop. Er verschijnt een rode lijn op de grafiek. De helling ervan wordt bepaald door de snelheid. Op het verhoudingsblok verschijnen enkel merkpunten.</p> <p>U kunt met de bordsoftware de overige waarden in de tabel invullen.</p>

Interactieve tijdlijn.

Die maakt deel uit van een afzonderlijk programma. U kunt er een historische tijdlijn mee samenstellen (bv. eeuwenband, ..) Op de tijdlijn kunt u afbeeldingen en informatie plaatsen en linken opnemen naar webpagina's, afbeeldingen, videofragmenten, enz...



Schermafdruck: Belgisch vorstenhuis.