

EWOC SCHOOLPAKKET

Overzicht programma's – Wat is nieuw?.

Alle programma's bevatten een leerkrachtassistent met *regisseerbare* simulaties voor instructie op een digitaal bord. In totaal 230 scenario's.

Eerste leerjaar



Spits met Bits 1

Al 25 jaar een onmisbaar hulpmiddel voor honderden leerkrachten. Kan op elk moment van het schooljaar worden ingezet.

Leerinhoud: getalbegrip, bewerkingen, klok en euro.

14 leertrajecten met elk 20 tot 40 oefenreeksen. Computerbeheerd instellen



Tweede leerjaar



Spits met Bits 2

Leerinhoud: getalbegrip, plus en min tot 100, klok, euro

5 leertrajecten met elk 20 tot 30 oefenreeksen. Computerbeheerd instellen

Tweede tot vierde leerjaar

Spits met Bits Tafels (Tafeltje rep je)

Leerinhoud: maal en deeltafels. **Versie 2019:** het programma werd helemaal herwerkt. Het bestaat nu uit vier blokken:

- *Aan tafel*. Introductie in maal en gedeeld. Relatie maal en gedeeld. 20 nieuwe scenario's.
- *Tafel per tafel*. Systematisch aanleren en inoefenen van de maal en deeltafels. Laat toe de vorderingen van de tweedeklassers op de voet te volgen. 26 scenario's. Traploos instelbaar (één tafel, meer tafels...)
- *Turbo*. Tempo en testscenario's. Ideaal om bij het begin van derde/vierde leerjaar de beginsituatie van elke leerling te achterhalen. Ook geschikt voor binneklassedifferentiatie in het tweede leerjaar.
- *Delen met rest*. Ideaal als voorbereiding op cijferend delen. Derde en vierde leerjaar.



Derde leerjaar

Spits met Bits 3

Leerinhoud: getalbegrip en bewerkingen (hoofdrekenen) tot 100 en 1000. Metend rekenen

Versie 2020. Het programma werd herwerkt en bestaat nu uit vier blokken.

Hoofdrekenen tot 100. Herhalen leerstof tweede leerjaar.

Getallen tot 1000. Uitbreiding getallenveld tot 1000. Inzicht in het positiestelsel. Getallen voorstellen, ordenen...

Hoofdrekenen tot 1000. In dit deel doorlopen de leerlingen een leertraject in 40 stappen: van plus en min tot 200 tot alle bewerkingen tot 1000. Gekoppeld aan een leuke uitdaging: haal je ruimtebrevet.

Metend rekenen. Lengtematen, inhoudsmaten, gewichten, kalender, temperatuur, klok. 10 scenario's

Spits met Bits Cijferen

Leerinhoud: cijferen met natuurlijke getallen tot 1000.

Het programma volgt de vorderingen van de derdeklassers bij het aanleren van de cijferalgoritmes op de voet. 37 subniveaus. De leerlingen werken op de computer zoals op papier, met inhoudelijke feedback.

Ook inzetbaar in de eerste helft van het 4^{de} lj.

Best leuk zo'n breuk 1

Leerinhoud: alle leerplandoelen rond breuken die in het derde leerjaar worden aangezet. 30 scenario's.

Klokvast. Deel kloktrainer

Leerinhoud: kloklezen tot op 1 minuut. Trajecten A tot D.

4 leertrajecten x 6 scenario's



Vierde leerjaar



Zero komma nul.

Leerinhoud: alle leerplandoelen rond getalbegrip en hoofdrekenen niveau 4^{de} leerjaar.
13 leertrajecten x 6 scenario's

Best leuk zo'n breuk 2

Leerinhoud: alle leerplandoelen rond breuken die in het vierde leerjaar worden aangezet.

6 leertrajecten x 5 scenario's.

Zelfstandig leren: elk oefenscenario wordt ingeleid met een instructieve clip.



Ook inzetbaar in het vierde leerjaar:

Spits met Bits 3: als herhaling begin vierde leerjaar, hoofdrekenen

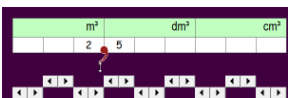
Spits met Bits Cijferen: herhaling cijferen met natuurlijke getallen tot 1000

Klokvast: deel kloktrainer. Kloklezen tot op 1 minuut en 1 seconde (trajecten D en E).

Kwelwerk: werkwoordspelling. Tegenwoordige tijd.

Vijfde en zesde leerjaar

M.R. 56.

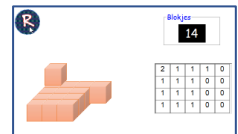


Leerinhoud: alle leerplandoelen rond metend rekenen niveau vijfde en zesde leerjaar.

6 leertrajecten x 6 scenario's + 2 eindtesten + 6 Gerdies Games

Het accent ligt op herleidingen en berekeningen van omtrek, oppervlakte en volume

Zelfstandig leren: elk oefenscenario wordt ingeleid met een experimenteerfase (zie schermafdrucken)

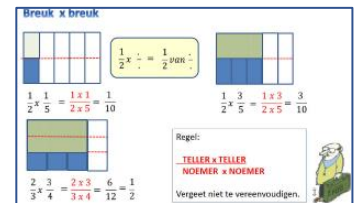


Best leuk zo'n breuk 3

Leerinhoud: bewerkingen met breuken. Relatie breuk, kommagetal en percent.

5 leertrajecten met elk 5 scenario's + 6 Gerdies Games

Z.L. Elk scenario wordt ingeleid met een 'wake-up' fase =>



De zaak %

Leerinhoud: alle leerplandoelen i.v.m. percenten.

2 leertrajecten met elk 10 scenario's. + overgangstest + eindtest.

Z.L. Adventure: los de zaak % op. Elk scenario wordt ingeleid met instructieve clip + probeer en leer fase'

POLSSLAG

Leerinhoud: getallen en voordeelrekenen (leerplandoelen specifiek 5^{de} en 6^{de} lj.).

Getallen tot 1 miljard schrijven, positiestelsel, afronden.

Kenmerken van deelbaarheid. K.g.v. en g.g.d. Romeinse cijfers.

25 oefenscenario's + 5 conditietests (meerkeuzetoetsen) eind zesde leerjaar met itemanalyse.



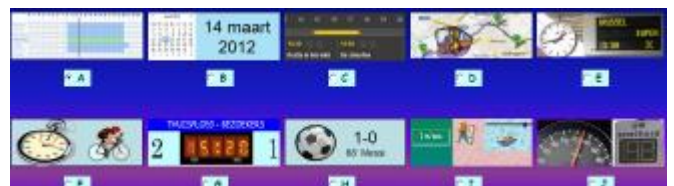
Nieuw

Ook inzetbaar in 5 en 6:

Klokvast : deel Klokvast plus. 10 thema's. Coöperatief leren.

Diverse toepassingen op rekenen met de tijd: dienstregelingen, digitale agenda, chronometer, afstand/snelheid/tijd, enz..

Kwelwerk: alle scenario's.



EWOC SOFTWARE : overzicht leerinhouden per programma.

	Programma	Lj.	Leerplan	SC	LA
1	Spits met Bits 1	1	Getallen tot 10 en 20: benoemen, vergelijken, ordenen, splitsen Plus en min tot 10 en tot 20 (met of zonder brug). Klok. Euro. Helft. Dubbel.	140	41
2	Spits met Bits 2	2	Sommen tot 20: herhalen. Uitbreiding getalstelsel tot 100 Plus en min tot 100: TE +/- E TE +/- TE. Met of zonder brug Klok. Euro. Kalender. Temperatuur	94	23
3	Spits met Bits 3	3	Sommen tot 100: herhalen. Uitbreiding getalstelsel tot 1000 Hoofdrekenen. Alle bewerkingen tot 1000 Metend rekenen: lengte, inhoud, gewicht, klok ,euro, kalender...	80	38
4	Tafeltje rep je	2 2 3-5 3-5	Initiatie in vermenigvuldigen en delen Systematisch inoefenen van de maal- en deeltafels Testen en verhogen beheersingssnelheid1 Delen met rest	20 20 7 6	
5	Spits met Bits Cijferen (P&L)	3-4	Cijferen met natuurlijke getallen tot 1000. 37 subniveaus	8	8
6	Best leuk zo'n breuk 1	3	Breuken herkennen, voorstellen. Functie teller en noemer. Breuk nemen van getal. Toepassingen: lengte, inhoud, gewicht, tijdsduur	36	5
7	Best leuk zo'n breuk 2 (P&L)	4-5	Breuk als getal. Ordenen op de getallenlijn. Breuken herstructureren: $\frac{3}{2} = 1$ en $\frac{1}{2}$ Gelijknamig maken. Vereenvoudigen.	31	7
8	Best leuk zo'n breuk 3 (P&L)	5-6	Alle bewerkingen met breuken. Relatie breuk – kommagetal – percent.	25	20
9	Zero komma nul (P&L)	4-5	Getallen tot 0,(00)1: voorstellen, ordenen, vergelijken. Hoofdrekenen: alle bewerkingen. Toepassingen: euro, meten.	78	20
10	Klokvast (P&L) – Coöperatief leren	3 4 5-6	Kloklezen tot op 1 minuut Kloklezen tot op 1 seconde Toepassingen: digitale agenda, dienstregelingen, TV-gids, chronometer, afstand/snelheid/tijd	20 5 30	14
11	De zaak % (IP+) (P&L)	6	Van breuk naar percent. Percent van getal. Verhoudingen. Percent <-> kommagetal. Gebruik zakcalculator. Percent als kans. Winst/verlies – Korting.	27	12
12	Polsslag (IP+)	6	Getallen tot 1 miljard. Noteren. Afronden. Romeinse cijfers. Kenmerken van deelbaarheid. K.g.v. en g.g.d. Voordeelrekenen: $x 0,(001) : 0(001) \times 0,5 : 0,5$. Schakelen. Eigenschappen van bewerkingen.	25	10
13	M.R. 56 (IP+) (P&L)	5-6	Maateenheden: lengte, inhoud, gewicht, oppervlakte, volume. Gewicht per volume-eenheid. Relatie: inhoud – volume – gewicht. Omtrek en oppervlakte van vierhoeken, driehoeken en cirkel. Oppervlakte en volume van kubus, balk en cilinder.	42	12

IP+: deze programma's bevatten afzonderlijke testbatterijen met meerkeuzevragen (niveau eind 6^{de} lj).

(P&L): bij deze programma's doorlopen de leerlingen een 'probeer en leerfase' (instructiefilm, experimenteerfase)

Rood = nieuw in versie 2020-2021 SC = aantal scenario's LA: aantal scenario's leerkrachtassistent (Digibord+)

Digibord+ leerkrachtassistent

Elk EWOC programma bevat als extra een aantal simulaties die speciaal ontwikkeld zijn met het oog op klassikale instructie op het digitaal schoolbord. In totaal biedt Digibord+ **220** scenario's. Ze kunnen ook los van de programma's worden ingezet. U start ze op via het pictogram in het openingsscherm ->



Soorten simulaties:

- Schema's: honderdveld, duizendveld, getallenlijn, pijlschema, verhoudingsschema, tabel maateenheden,
- Hulpmiddelen: klok, chronometer, jaarkalender, tijdlijn, MAB-blokjes, abacus,
- Handelingen: splitsen, vergelijken, ordenen, groeperen, verdelen, brugsommen, ..
- Metend rekenen: afmeten lengte, inhoud, gewicht. Experimenteren met oppervlakte en volume. Grafieken en diagrammen. Ontwikkeling van balk en cilinder. Gewicht per volume-eenheid... Van 3D naar 2D. Euro: betalen en teruggeven.
- Breuken voostellen, omrekenen breuk naar kommagetal en percent
- TAKE 5. Scenario's waarmee u in vijfminuten een klassikale toets kunt afnemen.

Alle simulaties zijn regisseerbaar De simulaties zijn niet gebonden aan vaste opgaven of oefenreeksen. Met een paar muisklikken stelt u de simulatie in op het beoogde leerdoel.

Handleiding – Meer info. – Programma's thuis verkennen.

Alle handleidingen zijn in de programma's ingebouwd. U vindt een link in het openingsscherm van elk programma. U kunt de handleidingen ook bekijken op www.ewoc.be Klik daar op handleidingen.

U kunt als leraar gedurende de maand september alle programma's uitproberen op een tablet (ipad of Android). Interesse? Stuur een mailtje naar gerdie@ewoc.be

Contact: u heeft een vraag/wens of u wil een probleem melden: mail naar ewoc@ewoc.be
Indien het een foutmelding in het programma betreft, maak dan een schermafdruck en voeg die bij uw mail.